

Историческое наименование Святое возвращено озеру, расположенному в Костромской области

Управление Росреестра по Костромской области информирует, что Федеральная служба государственной регистрации, кадастра и картографии (Росреестр) провела экспертизу, на основании которой принято решение о переименовании озера Некрасовское, расположенного на территории Костромской области, в озеро Святое. Соответствующее распоряжение выпустило Правительство Российской Федерации.

При проведении экспертизы Росреестром были проанализированы картографические материалы и сведения Государственного каталога географических названий, приняты во внимание положительные заключения Министерства транспорта Российской Федерации и Федерального агентства морского и речного транспорта, а также рассмотрен доклад Костромского областного отделения Русского географического общества, подтверждающий самобытность наименования озера Святое и его связь с историческими событиями.

В частности, озеро Святое упоминается в описании чудесного спасения Костромы от разорения татарами (ок. 1262 г.). Озеро после этого стало называться Святым, а само чудо, хорошо известное в православном мире, получило наименование «Чудо от иконы Феодоровской Богородицы в битве у Святого озера». На этом месте был установлен памятный крест, смененный позднее каменной часовней Феодоровской иконы Божьей Матери.

Также с озером Святое связаны события начала XVII века. В Смутное время здесь состоялось сражение, в ходе которого были разгромлены (1609 г.) польские интервенты и тушинцы, захватившие Ипатьевский монастырь. После этой судьбоносной битвы в 1613 г. на царство был призван молодой боярин Михаил Романов. Со времени его правления начинается становление российского государства. В честь победы костромичей в селе с тем же названием Святое, расположенном вблизи озера, была построена часовня Животворящего Креста, которая сохранилась до наших дней.

В советский период село Святое было переименовано в деревню Некрасовское, после чего близлежащее озеро получило схожее название.